**Projectoriëntatie**

**Inleiding**

In Taak 1 kijk je vooruit naar dit beroepsproject. Dat doe je aan de hand van korte vragen in dit document. De vragen gaan over de opdracht en de verwachtingen die je hebt. Je legt in dit document ook praktische afspraken vast, bijvoorbeeld met wie je gaat samenwerken in dit project en waar je belangrijke documenten en gegevens opslaat.

Deze oriëntatie bestaat uit drie onderdelen.

1. **De opdracht**
2. **Vooruitkijken**
3. **Werkwijze en administratie**

Beantwoord de vragen kort of omcirkel het meest passende antwoord.

Veel succes!

1. **De opdracht**

Geef antwoord op de vragen.

Voor welk bedrijf ga je werken?

Over de Rhein

Welke problemen ga je oplossen?

Ze willen hun checklist en keuring digitaal

Wat ga je in dit beroepsproject ontwikkelen?

ik ga een programma voor ze maken waardoor ze hun machines digitaal kunnen checken en keuren

1. **Vooruitkijken**

**Verwachtingen van jezelf**

In dit project maak je kennis met *B1-K2 W1 & W2 realiseert onderdelen van een product en test het ontwikkelde product*.

Daarvoor heb je kennis en vaardigheden nodig.

Hoe sta jij ervoor? Beoordeel je eigen kennis en vaardigheden van *B1-K2-W1 & W2* op dit moment.

Kies uit en omcirkel.

1 = ja 2 = meestal 3 = soms 4 = nee

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Ik kan op basis van een technisch ontwerp en een functioneel ontwerp een werkend systeem maken. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 2 | Ik kan zien of een systeem volgens het functioneel en technisch ontwerp gebouwd is. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 3 | Ik kan door anderen gemaakte code opnemen in mijn eigen programma. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 4 | Anderen kunnen eenvoudig mijn code opnemen in hun programma. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 5 | Ik kan bepalen wat er in een applicatie moet veranderen als er extra functionaliteit toegevoegd wordt. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 6 | Ik kan uitgevoerde aanpassingen doorvoeren in de bestaande documentatie. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 7 | Ik kan eerder ontwikkelde code inpassen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 8 | Ik kan de werking van een door mij gemaakt programma uitleggen. | 1 – 2 – 3 – 4 |
| 9 | Ik maak gebruiksvriendelijke programma’s. | 1 – 2 – 3 – 4 |

**Verwachtingen van dit beroepsproject**

Geef kort antwoord op de vragen.

Wat vind je interessant aan dit project?

Het maken van 1 code met meerdere personen lijkt me leuk

Wat denk je dat je makkelijk vindt aan dit project?

Het schrijven van de code

Wat denk je dat je moeilijk vindt aan dit project?

We moeten bij dit project meer overleggen dan bij de anderen, daar ga ik wel moeite mee hebben denk ik

Wat wil je leren in dit project?

Beter te overleggen over beslissingen

1. **Werkwijze en administratie**

Geef kort antwoord op de vragen.

Hoe en waar ga je de documenten bij dit project opslaan?

Op een folder op mijn bureaublad, op de groepswebsite, in GitHub en in mijn “school” folder

Hoe en wanneer maak je back-ups?

Ik maak elke maand een backup van mijn hele computer, en op het moment dat ik een riskante verandering maak backup ik de folder.

Wanneer en hoe lever je documenten in?

Op het moment dat het af is upload ik het naar onze groepswebsite en laat ik het zien aan de product owner

Met wie ga je in dit project samenwerken?

Mart Rupert

Zet je naam en handtekening hieronder.

Naam: Handtekening:

Renzo Gerritzen